



ISTITUTO COMPRENSIVO CORINALDO  
con sedi staccate di Ostra Vetere e Castelleone di Suasa  
Piazzale della Liberazione, 2 - 60013 CORINALDO (AN)

## ANNO SCOLASTICO 2023/24

Protocollo di arrivo .....

Data, .....

SCUOLA: INFANZIA "LUCA LOMBARDI" - OSTRA VETERE	P
---	---

NOME PROGETTO: SPORT PER TUTTI: GIOCO SPORT-CALCIO
--

<b>Responsabile Progetto</b>	Nominativo: SANTINI LAURA
	cellulare
	Email: infanzia.lombardi@iccorinaldo.edu.it

1. <b>Docenti coinvolti</b>	Tutte le insegnanti
-----------------------------	---------------------

<b>Destinatari</b>	Le bambine e i bambini di 5 anni
--------------------	----------------------------------

2. <b>Enti e/o Scuole partners</b>	Società Sportiva di Ostra Vetere "Olimpia Calcio"
------------------------------------	---

3. <b>Esperti esterni</b>	Istruttore della Società Sportiva
---------------------------	-----------------------------------

<b>Obiettivi</b> (indicare le finalità e gli obiettivi specifici)	<b>FINALITÀ</b> Promuovere competenze comportamentali di gruppo, nel rispetto di regole e regolamenti della disciplina sportiva.  <b>OBIETTIVI SPECIFICI:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sviluppare destrezza e agilità</li><li>• Coordinare e controllare i movimenti</li><li>• Muovere correttamente le parti del corpo</li><li>• Scoprire la relazione di causa-effetto dei movimenti</li><li>• Scoprire le proprie capacità naturali-fisiche e mentali, migliorandone la propria efficacia e sviluppando l'aspetto psico-coordinativo</li><li>• Muovere il corpo in relazione al comando attivando e controllando la capacità visiva-uditiva-tattile, di equilibrio e bilanciamento, reattiva.</li></ul>
--	--

4. <b>Contenuti ed attività previste</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Giochi motori senso-percettivi con o senza il supporto di attrezzi</li><li>• Percorsi</li><li>• Giochi imitativi</li></ul>
--	--

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Attività grafico-pittoriche-plastiche</li> </ul>
<b>5. Metodologia</b>	Offerta di proposte ludiche, mediate dall'azione senso-motoria, simbolica e rappresentativa, con l'aiuto di materiale e oggetti Rielaborazione grafica dell'esperienza
<b>6. Tempi di realizzazione</b>	Da ottobre a gennaio
<b>Verifica</b> (risultati attesi, modalità di verifica, materiali prodotti)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il bambino si diverte nel movimento e sperimenta schemi posturali e motori, li applica nei giochi individuali e di gruppo, anche con l'uso di piccoli attrezzi.</li> <li>• Rappresentazione grafica.</li> <li>• Realizzazione di un libro individuale a sintesi delle esperienze vissute.</li> </ul>

Data 5/10/2023

*Il responsabile del progetto*

SANTINI LAURA

*VISTO La Dirigente Scolastica*

*VISTO Il DSGA per parte finanziaria*